



簿記はやさしい、楽しい、そして美しい！

みなさんは経理の見習いさん。そして、目の前にはレシートや伝票の山。
みんなで、協力して簿記の知識をつかって整理しよう。
さあ、誰が最初に自分の伝票を片付けられるかな？

□対象年齢：12歳以上

□プレイ人数：2～6人

□プレイ時間：20分～

セット内容 〈カード 120枚〉

- 勘定科目カード 80枚
- イベントカード 28枚
- 予備用カード 各6枚 (計12枚)
- プレイマット (紙)
- 説明書 (本書)

ゲーム遊び方

一番早く手持ちの勘定科目カードを全部捨てた人が勝利です

ゲームの準備

①勘定科目カードと②イベントカードを次のように準備します。

【勘定科目カードの準備】

- ① 最初に親を決めて勘定科目カードをシャッフルします。
- ② 親は自分を含めた各プレイヤーに5枚ずつ勘定科目カードを伏せて(裏面にして)配ります。
- ③ 残りの勘定科目カードは、「引き札置き場」に伏せて積んでおきます。これが引き札の山になります。
- ④ 親が「引き札置き場」の一番上のカードを1枚めくり脇におきます。これが捨て札の山になります。そして、捨て札の山の一番上のカードを「場のカード」と呼びます。

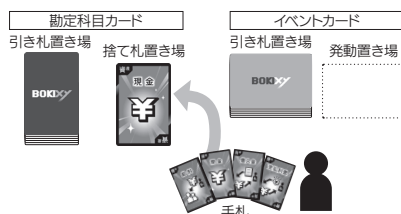
【イベント引き札置き場の準備】

- ⑤ 「勘定科目カード」とは別に「イベントカード」を「イベント引き札置き場」に伏せて積んでおきます。
- ⑥ 親の左隣の人が最初のプレイヤーです。時計回りに勘定科目カードを捨てていきます。



ゲームの進め方

- ① 順番になったら、「勘定科目カード」を1枚だけ「捨て札置き場」に何を捨てたか全員に見えるように表を向けて捨てます。



勘定科目カードの捨て方は、次の2通りがあります。

勘定科目カードの捨て方パターン①

「同じ仕訳に出てくる勘定科目カード(仕訳コンボ)」

まず、「場のカード」の勘定科目を使った仕訳を考えて、その仕訳に出てくる勘定科目を1枚選んで捨てる方法があります。他の人から「どんな取引か?」と尋ねられて答えられなかった場合は捨てられません。また、この方法で捨てた場合、イベントカードを引くことができます。

なお、仕訳例は最後に掲載していますが、仕訳として適切か悩んだ場合は相談して判断しましょう。

(例) 現金を借り入れた。



仕訳コンボを出す

- 「イベントカード」を1枚引くことができます。
- イベントカードを引いたとき、その場で効果を発動させるか、あとで発動させるために1枚だけキープすることができます。ただし、「バリア」の効果があるイベントカードは、キープ専用で、その場で効果を発動できないイベントカードです。
- 1枚キープしたイベントカードがある場合にイベントカードをさらに1枚引いて、手元のイベントカードが2枚になったときは、どちらか1枚のカードを強制的に発動させて捨てるか、発動させずに捨てる必要があります(例えば、バリアを2枚引いたとき)。
- 発生する効果などは「イベントカードの説明」をお読みください。
- イベントカードをキープした状態で手札の勘定科目カードがなくなった場合もあがることができます。

勘定科目カードの捨て方パターン② 「同じ種類の勘定科目カード」

「仕訳」が思い浮かばない場合は、「場のカード」と同じ分類(資産・負債・純資産・収益・費用)の勘定科目を手札から選んで1枚捨てます。
(例) 支払利息(費用)と同じ分類の給料(費用)を出す。



- ② 勘定科目カードを捨てられない場合は、「勘定科目引き札置き場」から1枚だけカードを引いて手元のカードにします。引いたカードを捨てられるときは、すぐに捨てることができます。まだ、順番は次の人に移りません(イベントカードを使うか、使わないと決めてから次の人の順番になります)。



- 引き札の山がなくなった場合は、「場のカード」以外の捨て札の山をシャッフルして、新しい引き札の山にします。
- 自分の手番の最中にイベントカードがある場合、イベントカードを発動させるか発動させないかを決めることができます。
- イベントカードの山がなくなった場合は、イベント引き札置き場から使用済みのイベントカードを集めて、シャッフルし「イベント引き札置き場」に新しく積みます。

あがり方

- 手持ちのカードが1枚になったときは、みんなに向かって「ボキシー」と宣言しましょう。
- 「ボキシー」と叫ぶのを忘れたら、次の人がカードを捨てるまでの間にそのことを指摘されたら、罰として勘定科目カードを2枚引きます。
- 最後の1枚のカードを捨てられた人から順に1位、2位、3位...となります。
- 残りの1人になった時点でゲーム終了です。最後に残った人は最下位となります。

カードの説明

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆ 勘定科目カード ◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

●それぞれ「資産」「負債」「純資産」「費用」「収益」の5要素で色分けされています。

■ 資 産 … 34枚	■ 負 債 … 11枚
・ 現 金 ×12枚	・ 買掛金 ×9枚
・ 普通預金 ×8枚	・ 借入金 ×2枚
・ 売掛金 ×9枚	■ 純資産 … 7枚
・ 貸付金 ×2枚	・ 資本金 ×7枚
・ 備 品 ×3枚	
■ 費 用 … 15枚	■ 収 益 … 13枚
・ 仕 入 ×9枚	・ 売 上 ×9枚
・ 給 料 ×2枚	・ 受取手数料 ×2枚
・ 水道光熱費 ×2枚	・ 受取利息 ×2枚
・ 支払利息 ×2枚	

予備用カード(勘定科目用 6枚、イベントカード用 6枚)

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆ イベントカード ◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

●企業活動に関するイベントが発生します。効果の説明は以下のとおりです。

●バリアについては、黄色のカードを無効化するという意味です。

イベント名	効 果
当座預金口座に代金が振り込まれた	次の人は山札から2枚引く
借り入れをした	次の人は山札から2枚引く
商品を仕入れた	次の人は山札から2枚引く
貸し付けをした	次の人に手札から好きなカードを1枚渡す
従業員の所得税を預かった	次の人に手札から好きなカードを1枚渡す
貸倒引当金を設定した	指定された人は山札から4枚引く
投資に失敗した	指定された人は山札から4枚引く
貸し倒れた	次の人は資産が出るまで山札から引く
商品を販売し、代金は掛けとした	次の人の順番をとばす(スキップ)
商品を購入し、代金は掛けとした	次の人の順番をとばす(スキップ)
銀行で振り込み手数料が生じた	次の人の順番をとばす(スキップ)
期末商品を仕入から繰越商品に振り替えた	順番を逆にする(時計回り→反時計回り、反時計回り→時計回り)
減価償却で建物から減価償却費に振り替えた	順番を逆にする(時計回り→反時計回り、反時計回り→時計回り)
当期純利益を計算した	キープしている場合、攻撃的なイベントカード発動による自分がカードを引くor受け取る効果をバリア(無効化)する。無効化したあとは、イベント捨て札置き場に移動する。具体的には、 ・「次の人は山札から2枚引く」 ・「次の人に手札から好きなカードを1枚渡す」 ・「指定された人は山札から4枚引く」 ・「次の人は資産が出るまで山札から引く」
売上総利益を計算した	キープしている場合、攻撃的なイベントカード発動による自分がカードを引くor受け取る効果をバリア(無効化)する。無効化したあとは、イベント捨て札置き場に移動する。具体的には、 ・「次の人は山札から2枚引く」 ・「次の人に手札から好きなカードを1枚渡す」 ・「指定された人は山札から4枚引く」 ・「次の人は資産が出るまで山札から引く」
税金を納付した	キープしている場合、攻撃的なイベントカード発動による自分がカードを引くor受け取る効果をバリア(無効化)する。無効化したあとは、イベント捨て札置き場に移動する。具体的には、 ・「次の人は山札から2枚引く」 ・「次の人に手札から好きなカードを1枚渡す」 ・「指定された人は山札から4枚引く」 ・「次の人は資産が出るまで山札から引く」
得意先が倒産した	もう一度自分の番になる
決算手続きをした	右回りが左回りか選択し、全員が手札を隣と1枚交換する
貸借平均の原理	親が全員の手札を集め、シャッフルして全員に配布し同じ枚数にする。同じ枚数にならない場合は、山札から追加する。

商品を販売した	手札から1枚だけ勘定科目カードの山札に戻し、勘定科目カードの山札をシャッフルする。
財務諸表を作成した	5要素から好きなものを1つ選び「場のカード」とする。ただし、勘定科目までは指定できない。
貸借対照表を作成した	「資産」「負債」「純資産」から好きなものを1つ選び「場のカード」とする。ただし、勘定科目までは指定できない。
損益計算書を作成した	「費用」「収益」から好きなものを1つ選び「場のカード」とする。ただし、勘定科目までは指定できない。
株式会社を設立した	5要素から好きなものを1つ選び「場のカード」とする。ただし、勘定科目までは指定できない。
現金の不足額の原因がわからなかった	はずれ(何も起きない)
商品が火災で焼失した	はずれ(何も起きない)
商品が盗難で消失した	はずれ(何も起きない)
建物が損傷し修繕した	はずれ(何も起きない)

仕訳の例

1. 現金とセットになるもの

1-1 現金を普通預金口座に預け入れた。
借 方 普 通 預 金 COMBO! 貸 方 現 金

1-2 売掛金を現金で受け取った。
借 方 現 金 COMBO! 貸 方 売 掛 金

1-3 現金を貸し付け、借用証書を受け取った。
借 方 貸 付 金 COMBO! 貸 方 現 金

1-4 備品を購入し、代金は現金で支払った。
借 方 備 品 COMBO! 貸 方 現 金

1-5 商品を仕入れ、現金で支払った。
借 方 仕 入 COMBO! 貸 方 現 金

1-6 従業員へ給料を現金で支払った。
借 方 給 料 COMBO! 貸 方 現 金

1-7 電気代を現金で支払った。
借 方 水 道 光 熱 費 COMBO! 貸 方 現 金

1-8 借入金の利息を現金で支払った。
借 方 支 払 利 息 COMBO! 貸 方 現 金

1-9 買掛金を現金で支払った。
借 方 買 掛 金 COMBO! 貸 方 現 金

1-10 借入金を現金で返済した。
借 方 借 入 金 COMBO! 貸 方 現 金

1-11 事業主は事業を始めるため、現金を元入れた。
借 方 現 金 COMBO! 貸 方 資 本 金

1-12 商品を売り上げ、代金は現金で受け取った。
借 方 現 金 COMBO! 貸 方 売 上

1-13 当社は仲介業を本業としていないが、顧客を紹介したことで仲介手数料を現金で受け取った。
借 方 現 金 COMBO! 貸 方 受 取 手 数 料
※注意! 本業として仲介業などで手数料を得ている場合は、「受取手数料」ではなく「売上」になるので注意。他のプレイヤーから説明を求められて説明できなかった場合は、勘定科目カードを出せません。

1-14 貸付金の利息を現金で受け取った。
借 方 現 金 COMBO! 貸 方 受 取 利 息

2. 普通預金とセットになるもの

2-1 現金を普通預金口座に預け入れた。
借 方 普 通 預 金 COMBO! 貸 方 現 金

2-2 売掛金が普通預金口座に振り込まれた。
借 方 普 通 預 金 COMBO! 貸 方 売 掛 金

2-3 借入金について普通預金口座から返済した。
借 方 借 入 金 COMBO! 貸 方 普 通 預 金

ボキシー
BOKIXY

2025年4月10日 初版発行／発行者：多田敏男／発行所：TAC 株式会社出版事業部（TAC 出版）〒101-8383 東京都千代田区神田三崎町 3-2-18
デザイン：神尾宏樹（エイブルデザイン）／協力：一般社団法人日本商業教育振興会／印刷：株式会社光邦／編集担当：浅井啓介（TAC 出版）
©TAC 2025 Made in Japan／ISBN 978-4-300-11778-1 C0437

くわしい情報は
こちらから